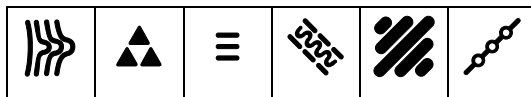


# Descripción de Controles IOF

## 3 de Julio de 2002

### Cambios principales respecto a la versión de 1990:

- 1) Actualización de nombres y descripciones según la terminología ISOM 2000.
- 2) Desaparición de los símbolos de 1990 de **Pequeño saliente**, **Montón de piedras**, **Pantano pequeño**, **Curso de agua estacional**, **Área de tala**, **Seto**.



- 3) Introducción de nuevos símbolos para **Ruta Señalizada** entre lugares de control, **Cambio de Mapa** en lugar de control, **Escaleras**, **Debajo**.
- 4) Introducción de nuevas instrucciones especiales para **Ruta Señalizada** entre lugares de control, **Cambio de Mapa** en lugar de control, y para **Puntos de Paso Obligatorios**.
- 5) Los símbolos de **Cruce** e **Unión** se trasladan a la columna F, y los símbolos de ambos objetos deben mostrarse siempre en las columnas D y E.
- 6) El símbolo **Entre** permanece en la columna G, pero los símbolos de ambos elementos deben mostrarse por separado en las columnas D y E.

### Introducción

El deporte de orientación está extendido por todo el mundo. El objetivo de una simbología respecto a la descripción de controles IOF es proporcionar un significado estable para orientadores de todos los países para poder entender la descripción de controles sin ambigüedad y sin la necesidad de una traducción lingüística. Este documento nos enseña cómo se pueden utilizar los símbolos para conseguir ese fin.

### Como funciona IOF Control Descriptions

El propósito de una descripción de controles es proporcionar mayor precisión al dibujo mostrado por el mapa del elemento del control y de la situación de la baliza respecto a este elemento.

De todas formas, un “buen control” es encontrado fundamentalmente gracias a la lectura del mapa. Las descripciones y los códigos pueden ayudar en esta tarea, pero deberían ser tan cortos y sencillos como sea necesario para localizar el control.

## Ejemplo de hoja de descripción de controles

IOF Event Example			
M45, M50, W21			
5	7.6 km	210 m	
▶		↘ ↙	
1 101	↘		<
2 212	▲	1.0	
3 135	⊗ ⊗		≡
4 246	⊕		⊙
5 164	→ □		⊙
○ --- 120 --->			
6 185	↘ ↘		⊥
7 178	⊥		⊙
8 147	≡ mm	2.0	⊥
9 109	↘ ↘	×	
○ --- 250 ---> ⊙			

Condes, © Zvezdan Drozberc

Ejemplo de Descripción de Controles para evento IOF		
Categorías: M45, M50, W21 (H45, H50, D21)		
Recorrido nº 5	Longitud 7.6 Km.	Desnivel 210 mts.
Salida Unión carretera y muro		
1 101	Curva de pantano estrecho	
2 212	Piedra del noroeste, de 1 m. de altura	
3 135	Entre vegetaciones espesas	
4 246	Depresión del centro, parte este	
5 164	Ruina del este, parte oeste	
Ruta señalizada 120 mts. desde el control		
6 185	Muro de piedra en ruinas, esquina sureste (fuera)	
7 178	Espolón, al pie noroeste	
8 147	Cortado de arriba, 2 mts. de alto, al pie	
9 109	Cruce de caminos	
Ruta señalizada 250m de último control a meta		

Cuando la descripción de controles se proporciona de forma escrita, la presentación, formato, debe ser similar al de la versión pictórica, y la descripción escrita para cada control, tanto como sea posible, en el mismo orden propuesto para la versión pictórica.

### Formato de la hoja de descripción de controles

La hoja de descripción de controles para una carrera de orientación contiene la siguiente información:

- Encabezado.
- Localización de la salida.
- Descripción de cada control individualmente, incluyendo cualquier instrucción especial, como la longitud y tipo de cualquier ruta marcada durante la carrera.
- Tipo de ruta del último control a la meta.

Cuando se imprimen las cuadrículas de la hoja de descripción de controles deben ser cuadradas, con una dimensión cada lado entre 5mm y 7mm.

## Encabezado

- Nombre de la competición.
- Categorías (línea opcional).
- Código de la carrera; longitud de la carrera en kilómetros, ajustando a la décima más cercana (0'1 Km); desnivel acumulado (*desnivel a subir por la ruta según el trazador*) ajustando a los 5 mts. más cercanos.

## Localización de la salida

Mostrado en la primera línea de las descripciones, usando una descripción como si fuese un elemento de control.

## Descripción individual de los controles

Los controles están en el orden en que serán visitados, y puede incluir cualquier instrucción especial, como la longitud y tipo de cualquier ruta marcada durante la carrera. Se debe utilizar una línea más gruesa cada cuatro descripciones, así como en cada lado de cada instrucción especial.

A	B	C	D	E	F	G	H
2	225	↘	⊙	⏏	8x4	◀	🧑

- A Número de control
- B Código de control
- C Cuál entre objetos similares
- D Elemento del control
- E Apariencia
- F Dimensiones / Combinaciones
- G Localización de la baliza
- H Otra información

## Explicación de las columnas

Cada control es descrito de la siguiente manera:

### Columna A: Número del control

La numeración de los controles es la secuencia en la que deben ser visitados, a menos que la descripción sea para una carrera tipo Score.

### Columna B: Código de control

El código de control debe ser un número mayor de 30.

### **Columna C: Cuál entre objetos similares**

Esta columna es utilizada cuando hay más de un objeto similar dentro del círculo de control; por ejemplo, el del sureste.

### **Columna D: Elemento del control**

Corresponde al elemento que está mostrado en el mapa, en el centro del círculo que define el lugar del control; ej. **Claro, Piedra**. La descripción para cada control está basada en las Especificaciones Internacionales para Mapas de Orientación (International Specifications for Orienteering Maps, ISOM 2000).

### **Columna E: Apariencia**

Proporciona más información sobre la naturaleza del elemento si es necesaria; por ejemplo, **cubierto de vegetación, en ruinas**.

En ciertas circunstancias esta columna es usada también para el segundo elemento de control cuando la descripción lo requiere.

### **Columna F: Dimensiones / Combinaciones**

Las dimensiones del elemento deben ser dadas cuando el tamaño del elemento de control en el mapa está representado simbólicamente y no a escala.

Columna también utilizada para la combinación de dos símbolos (**cruce; unión**).

### **Columna G: Localización de la baliza**

Posición de la baliza respecto al elemento; por ejemplo, esquina oeste (fuera); al pie sur.

### **Columna H: Otra información**

Otra información que puede ser de importancia al competidor; por ejemplo, radio control; avituallamiento.

### **Instrucciones especiales**

Estas líneas van dentro de la descripción de controles y dan información específica sobre el tipo de ruta que debe ser seguida en ese punto; por ejemplo, ruta señalizada de 50m desde el control; punto de cruce obligatorio.

## Tipo de ruta desde el último control hasta la meta

Esta línea muestra la distancia del último control a la meta, y el tipo de cualquier ruta señalizada hacia la meta.

## Explicación de los símbolos











Al dar un número de referencia ISOM se muestra la relación con el símbolo del mapa como se define en las especificaciones ISOM 2000.

### Columna C: Cuál entre objetos similares








Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
0.1		El del norte	El de más al norte de dos elementos similares, o el más al norte de varios elementos similares.
0.2		El del sureste	El de más al sureste de dos elementos similares, o el de más al sureste de varios elementos similares.
0.3		El de arriba	Cuando el elemento de control está directamente encima de un elemento similar.
0.4		El de abajo	Cuando el elemento de control está directamente debajo de un elemento similar.
0.5		El del medio	Cuando el elemento de control es el del medio de entre un número de elementos similares.



### Columna D: Elemento de control

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción	Isom
1.1		Terraza	Zona plana en una ladera.	
1.2		Espolón	Saliente del terreno o "nariz" destacando sobre el terreno circundante.	
1.3		Reentrante "Vaguada"	Entrante en el terreno; vaguada; lo contrario a un espolón.	
1.4		Terraplén	Cambio abrupto en el nivel del suelo que puede ser claramente distinguido de sus alrededores.	106
1.5		Cantera	Trabajo en grava, arena o piedra, en terreno plano o inclinado.	106

1.6		Muro de tierra	Estrecho muro de tierra que se eleva sobre el terreno circundante; puede estar hecho de piedras parcialmente, generalmente hecho por el hombre. Usado con el símbolo 8.10 para indicar un muro de tierra en ruina.	
1.7		Zanja de erosión	Vaguada de erosión o zanja, normalmente seca.	<b>107-108</b> <b>109</b>
1.8		Pequeño surco de erosión	Pequeño surco de erosión o zanja, normalmente seca.	<b>110</b>
1.9		Colina	Punto elevado. Dibujado en el mapa con curvas de nivel.	<b>101-111</b>
1.10		Cota	Pequeña y obvia elevación. Utilizado con el símbolo 8.5 para indicar cota rocosa.	<b>112-113</b>
1.11		Collado	Punto bajo entre dos puntos más altos.	
1.12		Depresión	Depresión u hoyo rodeada de zonas más elevadas por todas partes. Dibujado en el mapa con curvas de nivel.	<b>114</b>
1.13		Pequeña depresión	Pequeña, suave depresión natural u hoyo rodeada de zonas más elevadas por todas partes.	<b>115</b>
1.14		Hoyo / foso	Agujero u hoyo con lados de inclinación variable. Generalmente hecho por el hombre. Usado con el símbolo 8.5 para indicar un agujero rocoso.	<b>116-204</b>
1.15		Terreno irregular	Terreno claramente irregular, con elementos demasiado pequeños o numerosos para ser dibujados individualmente; incluye madrigueras.	<b>117</b>












#### Rocas y piedras (ISOM sección 4.2)

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción	Isom
2.1		Cortado, cara rocosa	Cortado o cara rocosa. Puede ser pasable o impasable.	<b>201-203</b>
2.2		Pilar rocoso	Saliente natural de roca alto.	<b>202</b>
2.3		Cueva	Agujero en una cara rocosa o en un lateral de una ladera, que conduce con frecuencia a trabajos subterráneos.	<b>205</b>
2.4		Piedra	Bloque rocoso o piedra prominente y libre del terreno.	<b>206-207</b>
2.5		Zona rocosa	Área cubierta de tantas rocas que no pueden ser cartografiadas individualmente.	<b>208</b>
2.6		Piedras unidas	Pequeño y característico grupo de piedras tan unidas que no pueden ser cartografiadas individualmente.	<b>209</b>
2.7		Pedregal	Área cubierta con multitud de piedras y rocas.	<b>210</b>

2.8		Afloramiento rocoso	Área de roca descubierta, sin tierra ni vegetación encima. Se puede correr por ella.	212
2.9		Pasaje estrecho	Pasaje entre dos cortados o caras rocosas enfrentados entre si.	

### Agua y pantanos (ISOM sección 4.3)







*Cabe destacar que los símbolos de los elementos lineales relacionados con agua están inclinados de arriba a abajo de izquierda a derecha, así como los símbolos de los elementos lineales hechos por el hombre están inclinados de arriba a abajo de derecha a izquierda.*













Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción	Isom
3.1		Lago	Gran área de agua, normalmente impasable.	301
3.2		Charca	Pequeña área de agua.	302
3.3		Agujero con agua	Agujero o depresión rellenos de agua.	303
3.4		Río, curso de agua	Curso de agua natural o artificial, con agua en movimiento o estancada.	304-306
3.5		Pequeño canal de agua	Pequeño canal de agua natural o artificial, que puede tener agua temporalmente.	307
3.6		Pantano estrecho	Pantano estrecho o pequeño hilo de agua, demasiado estrecho para ser dibujado en el mapa con el símbolo de pantano.	308
3.7		Pantano	Área permanentemente húmeda, con vegetación de pantano.	309-311
3.8		Terreno firme en pantano	Zona no empantanada dentro de un pantano o entre dos pantanos.	309-311
3.9		Pozo	Pozo que contiene agua o un manantial, claramente visible en el suelo. Con frecuencia con alguna estructura artificial alrededor.	312
3.10		Manantial	Nacimiento de un curso de agua con flujo resaltable.	313
3.11		Tanque de agua	Contenedor de agua hecho por el hombre.	

#### Vegetación (ISOM sección 4.4)



Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción	Isom
4.1		Campo abierto	Área sin árboles. Pradera, césped, o campo. También páramo o brezal.	<b>401-403</b>
4.2		Campo semiabierto	Área de campo abierto con árboles y arbustos diseminados.	<b>402-404</b>
4.3		Esquina de bosque	Esquina o punta de un área boscosa que se proyecta sobre terreno abierto.	<b>405-406</b>
4.4		Claro	Pequeña área de tierra libre de árboles dentro del bosque.	<b>401-403</b>
4.5		Vegetación espesa	Pequeña área de bosque en la que los árboles o la vegetación baja es tan densa que dificultan el paso.	<b>410</b>
4.6		Seto	Seto artificial de árboles y arbustos difícil de cruzar.	<b>410</b>
4.7		Límite de vegetación	Límite característico entre diferentes tipos de árboles o vegetación.	<b>416</b>
4.8		Bosquecillo	Pequeña área de árboles en terreno abierto.	
4.9		Árbol característico	Árbol distintivo o característico en terreno abierto o bosque; frecuentemente se proporciona información sobre su naturaleza.	
4.10		Tocón, raíz	Es el tocón de un árbol. También la raíz arrancada de un árbol caído, con o sin el tronco.	

#### Elementos hechos por el hombre (ISOM sección 4.5)

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción	Isom
5.1		Carretera	Superficie asfaltada o pista de tierra, acondicionada para vehículos en condiciones climatológicas normales.	<b>501-504</b>
5.2		Camino / pista	Ruta visible hecha por personas o animales. Los caminos pueden ser transitados por vehículos todo terreno.	<b>505-508</b>
5.3		Cortafuegos	Línea clara en el bosque, sin un camino que transcurra a lo largo de la misma.	<b>509</b>
5.4		Puente	Punto de cruce sobre un curso de agua o sobre cualquier otro elemento lineal.	<b>512-513</b>
5.5		Tendido eléctrico	Cables de un tendido eléctrico, teléfonos, teleférico o tele silla.	<b>516-517</b>
5.6		Poste de tendido	Poste o pilar de un tendido eléctrico, de teléfonos, teleférico o tele silla.	<b>516-517</b>

5.7		Túnel	Paso subterráneo bajo carreteras, vías, etc.	<b>518</b>
5.8		Muro de piedra	Muro de piedra delimitador o banco revestido de piedra. Usado con el símbolo 8.10 indica un muro de piedra en ruinas.	<b>519-521</b>
5.9		Valla	Valla delimitadora, de metal o madera. Usado con el símbolo 8.10 indica una valla en ruinas.	<b>522-524</b>
5.10		Punto de paso	Paso a través o por encima de un muro, valla o tubería, mediante una puerta o algo similar.	<b>525</b>
5.11		Construcción	Estructura de madera, ladrillo o piedra.	<b>526</b>
5.12		Área pavimentada	Área asfaltada o pavimentada usada como aparcamiento o con otros fines.	<b>529</b>
5.13		Ruina	Restos de una construcción que se ha derruido.	<b>530</b>
5.14		Tubería	Tubería (gas, agua, petróleo, etc.) sobre el nivel del suelo.	<b>533-534</b>
5.15		Torre	Estructura alta de metal, madera o ladrillo, construida normalmente para vigilancia forestal.	<b>535-536</b>
5.16		Mojón señalizador	Montón de piedras o mojón hecho por el hombre. Montón señalizador, conmemorador de algún hecho, señal de límite o punto trigonométrico.	<b>537</b>
5.17		Pesebre, comedero	Construcción para guardar la comida del ganado.	<b>538</b>
5.18		Escaleras	Escaleras de al menos dos o más peldaños.	<b>862</b>






### Objetos especiales

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
6.1		Objeto especial	Si se utiliza se debe dar a los corredores la explicación de su naturaleza en la información técnica previa a la carrera.
6.2		Objeto especial	Si se utiliza se debe dar a los corredores la explicación de su naturaleza en la información técnica previa a la carrera.











### Objetos especiales del terreno

Generalmente no se recomienda introducir símbolos locales. Si se utilizan símbolos locales en competiciones que pueden atraer a corredores de otros lugares se debe dar información sobre la naturaleza de los mismos a los participantes en la información técnica previa a la competición.

Aquí mostramos los símbolos de esta categoría propuestos en las primeras especificaciones para la Descripción de Controles IOF.





Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
7.1		Puesto de caza	Estructura unida a un árbol desde la que un tirador o un observador puede sentarse.
7.2		Lamedero de sal	Bloque de sal para animales (generalmente para ciervos).
7.3		Carbonera	El claro remanente de un área donde se ha estado quemando carbón.
7.4		Plataforma	Pequeña área a nivel en una ladera; generalmente hecha por el hombre.
7.5		Hormiguero	Montón de hojas hecho por hormigas.

### Columna E: Apariencia



Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
8.1		Suave	Cuando el elemento del control es más suave que elementos similares en el mismo área. Ej. vaguada, suave.
8.2		Profundo	Cuando el elemento del control es más profundo que elementos similares en el mismo área. Ej. hoyo, profundo.
8.3		Cubierto de vegetación	Cuando el elemento del control está parcialmente cubierto de vegetación baja o arbustos que no están indicados en el mapa. Ej. ruina, cubierta de vegetación.
8.4		Abierto, despejado	Cuando el elemento está en un área donde la cubierta de árboles es menor que en los alrededores y esto no está indicado en el mapa. Ej. pantano, abierto.
8.5		Rocoso, pedregoso	Cuando el elemento del control está en un área rocosa o pedregosa no indicada en el mapa. Ej. agujero, rocoso.
8.6		Empantanado	Cuando el elemento está en un área de suelo pantanoso no indicado en el mapa. Ej. vaguada, empantanada.
8.7		Arenoso	Cuando el elemento está en un área de suelo arenoso no indicado en el mapa. Ej. espolón, arenoso.
8.8		De hoja fina	Cuando el árbol o árboles asociados con el elemento de control tienen hojas finas; ej. árbol característico, de hojas finas (acículas).
8.9		De hoja ancha	Cuando el árbol o árboles asociados con el elemento de control tienen hojas anchas; ej. bosquecillo, árboles de hoja ancha.
8.10		En ruinas	Cuando el elemento se ha caído al nivel del suelo. Ej. valla, caída.

## Columna F: Dimensiones / Combinaciones













### Dimensiones

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
9.1		Altura	Altura del elemento en metros.
9.2		Tamaño	Dimensiones horizontales del objeto en metros.
9.3		Altura en ladera	Altura en metros de un objeto en una ladera ( <i>lado de arriba/lado de abajo</i> ).
9.4		Alturas de dos objetos	Alturas de dos elementos con el control entre ellos.

### Combinaciones
















Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
10.1		Cruce	El punto en el que dos elementos lineales se cruzan.
10.2		Unión	Punto en el que dos elementos lineales se juntan.

Cuando cualquiera de estos símbolos son usados en la columna F, los dos elementos con los que se cruzan o juntan deben ser mostrados en las columnas D y E. Por ejemplo:

D	E	F	
			Cruce de caminos Punto en el que dos objetos lineales similares se cruzan.
			Cruce camino / río Punto en el que dos objetos lineales diferentes se cruzan.
			Unión de carreteras Punto en el que dos objetos lineales similares se unen.
			Unión río / pantano estrecho Punto en el que dos objetos lineales diferentes se unen.

## Columna G: Localización de la baliza

Si no se utiliza ningún símbolo para indicar la localización de la baliza respecto al elemento de control, la baliza debe estar posicionada en el centro del elemento o tan cerca como sea posible del mismo.

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
11.1		Lado noreste	Utilizado cuando el objeto se extiende sobre la superficie del suelo. Ej. piedra, lado noreste; ruina, lado oeste.
11.2		Borde sureste	Utilizado cuando: a) El elemento se extiende hacia abajo desde la superficie del suelo circundante y el control está situado en el límite, a nivel del suelo; Ej. depresión, borde sureste. b) El elemento se extiende sobre un área significativa y el control está situado en el borde de esa área. Ej. pantano, borde oeste; claro, borde noroeste.
11.3		Parte oeste	Utilizado cuando el elemento se extiende sobre un área significativa y el control no está ni en el centro ni en uno de sus bordes; Ej. pantano, parte oeste; depresión, parte sureste.
11.4		Esquina este (dentro)	Utilizado cuando: a) El límite de un elemento gira con un ángulo de entre 45° y 135°. Ej. Campo abierto, esquina este (dentro); ruina, esquina noroeste (fuera).
11.5		Esquina sur (fuera)	b) Un elemento lineal gira con una esquina. Ej. valla, esquina sur (dentro); muro de piedra, esquina suroeste (fuera).
11.6		Punta	Utilizado cuando el límite de un elemento gira con un ángulo menor de 45°; Ej. pantano, punta suroeste.
11.7		Curva	Utilizado cuando un elemento lineal hace un pequeño cambio de dirección; ej. curva de camino; curva de río.
11.8		Extremo noroeste	Punto en el que un elemento lineal termina o empieza; ej. cortafuegos, extremo noroeste; muro de piedra, extremo sur.
11.9		Parte superior	Cuando el elemento se extiende sobre dos o más curvas de nivel y el control es situado cerca de lo alto; ej. surco de erosión, parte alta.
11.10		Parte baja	Cuando el elemento se extiende sobre dos o más curvas de nivel y el control es situado cerca de su parte baja; ej. vaguada, parte baja.
11.11		Encima	Cuando el control está situado en la parte más alta del elemento: ej. colina, encima.
11.12		Al pie (sin dirección)	Cuando el control está situado en la unión de la parte lateral del elemento con la superficie del área circundante; ej. cortado, al pie.
11.13		Al pie noreste	Como en el anterior, pero utilizado cuando el objeto es tan grande que permite colocar la baliza en más de un lugar alrededor suyo; ej. colina, al pie noreste.
11.14		Debajo	Cuando el control es colocado debajo del objeto; ej. tubería, debajo.
11.15		Entre	Cuando el control está localizado entre dos objetos; ej. entre vegetaciones espesas; entre piedra y cota.

Cuando el símbolo 11.15 “Entre” se coloca en la columna G, los dos elementos entre los que está el control se deben mostrar separadamente en las columnas D y E. Por ejemplo:

D	E	F	G	
				Entre vegetaciones espesas      Punto entre dos elementos similares.
				Entre piedra y cota      Punto entre dos elementos diferentes.

## Columna H: Otra información

Ref.	Símbolo	Nombre	Descripción
12.1		Puesto de primeros auxilios	Punto de control con ayuda de primeros auxilios.
12.2		Avituallamiento	Punto de control con avituallamiento.
12.3		Radio control	Localización de un punto de radio control.
12.4		Punto de control	Presencia de controladores (control manual).

## Informaciones especiales

Se puede proporcionar información especial a los corredores dentro del cuerpo de la hojita de descripción de controles.

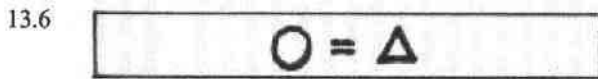
Si una ruta señalizada ha de ser seguida desde un control en particular o entre controles:

13.1		Seguir ruta señalizada, 60 mts. desde el control.
13.2		Seguir ruta señalizada de 300 mts. entre controles.

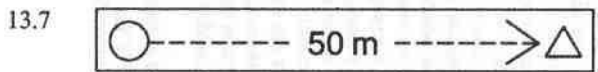
Si hay un punto de paso obligatorio entre dos controles:

13.3		Punto de paso obligatorio por puerta o similar.
13.4		Punto de paso obligatorio por puente.
13.5		Punto de paso obligatorio por túnel.

En un cambio de mapa, o si hay que seguir una ruta señalizada entre un control y el cambio de mapa, lo que sigue a la última descripción de control de la primera parte de la carrera debe ser de esta manera:



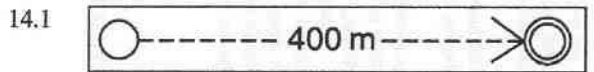
Cambio de mapa en el lugar de control.



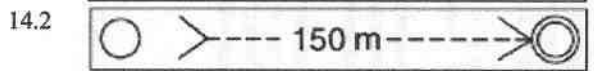
Seguir ruta señalizada, 50 mts hasta el cambio de mapa.

### Tipo de ruta desde el último control hasta la meta.

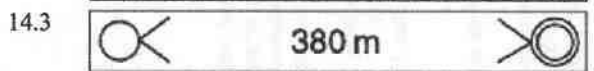
Siguiendo a la última descripción, el tipo de ruta a seguir desde el último control hasta la meta se indica de una de las maneras siguientes:



400 m desde último control a meta. Seguir ruta señalizada.



150 m desde último control a meta. Navegar hasta el balizado convergente y entonces seguir las cintas.



380 m desde último control a meta. Navegar hasta la meta. No hay señalización ni cintas.

## ESPECIFICACIONES PARA TRAIL ORIENTEERING

Hay dos variaciones en el uso de las columnas cuando se utiliza la Descripción de Controles IOF para Trail Orienteering.

### Columna B: Número de balizas.

Esta columna se utiliza para indicar el número de balizas visibles en este control; ejemplo. A-C equivale a tres balizas entre las que hay que elegir; A-D equivale a cuatro balizas entre las que hay que elegir.

### Columna H: Dirección de la observación.

Esta columna se utiliza para indicar la dirección en la que se debe ver el objeto. Por ejemplo, una flecha apuntando al norte indica que el competidor debe estar en una pista o camino al sur del círculo de control.

### Ejemplo:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	A-D			○			○	↑